

Die Pyramide

Spielmodus: 15 Minuten Bedenkzeit. Eine Herausforderung muss schriftlich erfolgen und innerhalb von zwei aufeinanderfolgenden Trainingsabenden ausgetragen werden. Falls der Herausgeforderte sich bis dahin nicht stellt, verliert er kampflos. Kann am Abend der Herausforderung nicht gespielt werden und ist der Herausforderer in den Folgewochen selber nicht anwesend, verfällt die Herausforderung.

Der Herausforderer hat immer weiß, bei Remis bleibt der Verteidiger auf seinem Platz. Verteidigt ein Herausforderer seinen Platz, darf er erst selber die nächste Herausforderung stellen, bevor er die nächste Herausforderung von derselben Person annimmt.

Man kann nur die Gegner herausfordern, die einen Platz weiter links oder einen Platz weiter rechts oben (siehe Abbildung) liegen.

